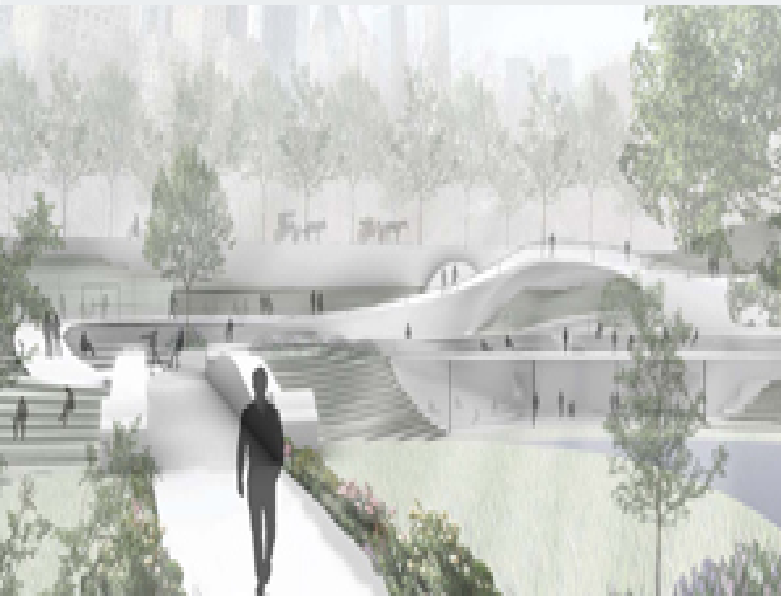




## Creación de Secciones Animadas **Ilustración y Animación**

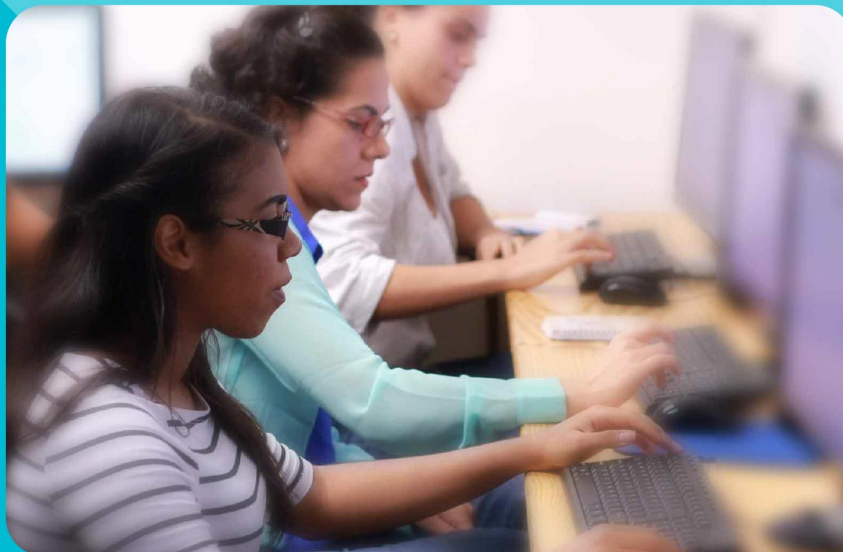
Transformar las secciones exportadas desde cualquier programa de representación arquitectónica en archivos editables de Photoshop, para luego exportarlas a After Effects y crear ilustraciones impresionantes capaces de transmitir una historia con profundidad e impacto.



**¿Qué voy a aprender?**

### **Este curso está dirigido para**

Personas afines a la arquitectura que tienen inquietudes sobre la terminación final de imágenes arquitectónicas, diseñadores de interiores, promotores de bienes raíces e ilustradores con inclinación a las artes arquitectónicas.



“Educación multimedia orientada a soluciones del mundo real”

### Cursos de multimedia

SDQ Training Center es un centro de capacitación en software de multimedia. Las clases de multimedia abarca la creación de gráficos, animación, video, audio y programación. SDQ ofrece las clases en dos modalidades: como módulos independientes y como diplomados o especialidad.

### Exámenes de certificación

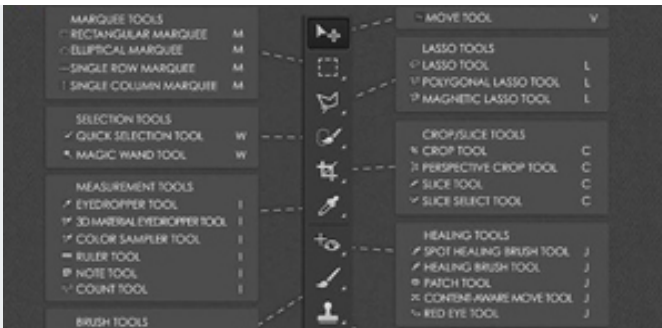
Aparte de impartir entrenamiento en SDQ Training Center también estamos facultados para impartir exámenes de certificación. Somos también centro de exámenes autorizado por Pearson Vue y Autodesk Authorized Certification Center. Puedes tomar exámenes de certificación de compañías tales como: Adobe, Autodesk, Cisco entre muchas otras.

-  Educación orientada a objetivos
-  Grupos pequeños
-  Clases en video-tutoriales
-  Profesores expertos
-  Cursos actualizados
-  Diplomas avalados
-  Trato personalizado
-  Buen ambiente de Aprendizaje



# Creación de Secciones Animadas Ilustración y Animación

## CONTENIDO DE LA CLASE

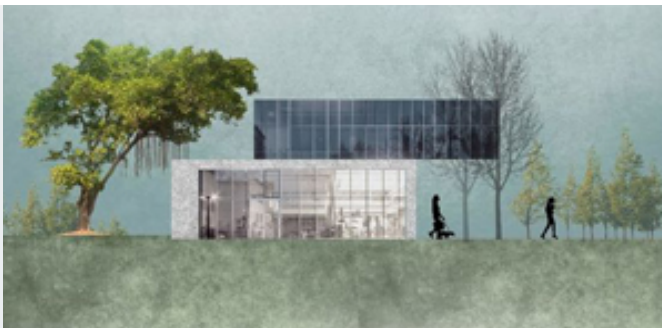


### Primeros pasos Survivor Kit

Aprender de forma puntual las herramientas básicas necesarias para la edición de una representación arquitectónica (Sección) en Photoshop.

### Texturizado Aplicando materiales

En esta parte el estudiante conocerá las herramientas avanzadas utilizadas: efectos de capa creación de texturas y las máscaras para su aplicación.

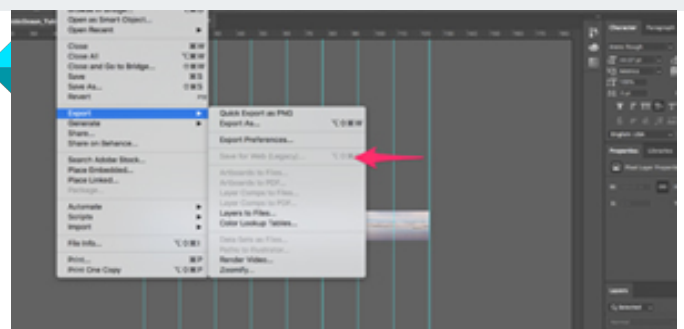


### Personalización y acabados Ambientación de proyecto

En esta parte aprenderás a darle carácter y personalidad a tus secciones mediante la ambientación aplicando fondos, vegetación y escalas.

### Exportación Optimizando recursos

Preparación de archivo de manera adecuada, asegurando que el archivo se pueda importar sin problemas en After Effects y que el proceso de composición y animación se realice sin errores.





## **After Effects 101** Introducción a la animación

Para realizar una buena animación en After Effects, es importante conocer las herramientas básicas que ofrece el programa y cómo se utilizan en la animación de nuestras secciones.

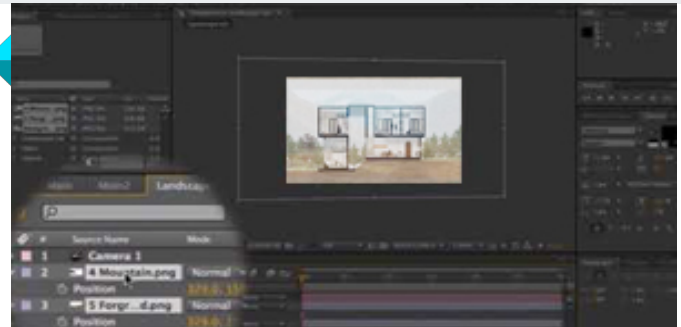


## **Selección y ajuste de recursos animados** Refinamiento de recursos

Escoger y ajustar los elementos basándonos en la composición y el tema previamente establecidos, haciendo uso de las diferentes fuentes de recursos que tenemos disponibles.

## **Dar vida a las ideas** Propiedades de animación

Se explorarán las herramientas de transformación del programa y sus características esenciales, como la posición, opacidad y escala, para alcanzar nuestro objetivo final.



## **Baking de la animación** Resultado final

Después de crear una animación, exploraremos los diferentes formatos de exportación disponibles, adaptados para su uso en presentaciones de proyectos o plataformas de redes sociales.



## MÉTODO DE EVALUACIÓN

En SDQ evaluamos tanto el conocimiento teórico como las habilidades prácticas para asegurarnos que nuestros alumnos cumplan con todos los objetivos de la clase.

