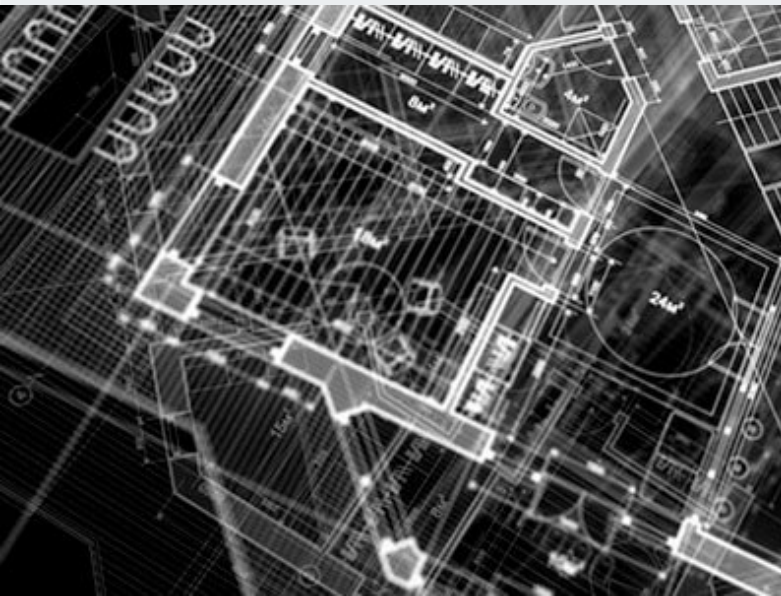




## Diseño arquitectónico **AutoCAD**

Diagramar planos en ambiente CAD. Así como hacer representaciones tridimensionales de los mismos.

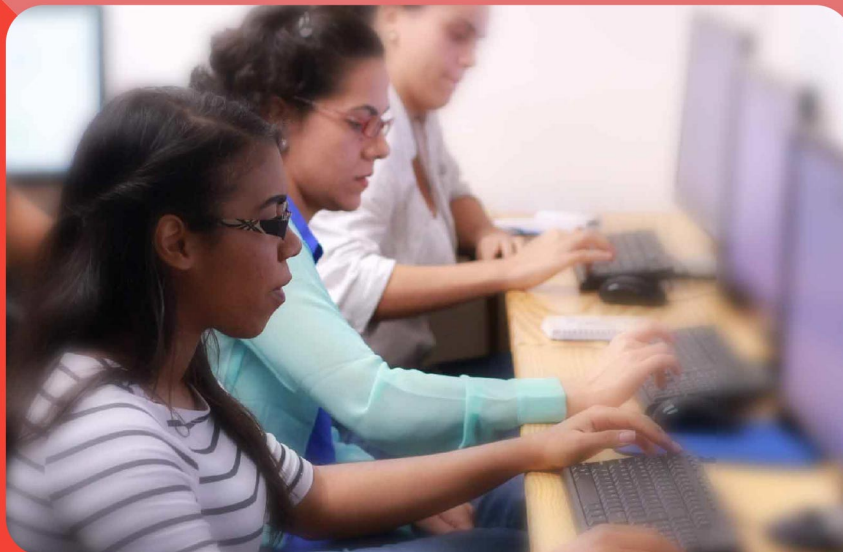


### **Este curso está dirigido para**

Personas con aptitudes visuales, artísticas y de espacios. Interesadas en crear planos arquitectónicos, de ingeniería y objetos en 3D. Aficionados y estudiantes, Arquitectos, Ingenieros, diseñadores de interiores y afines.

### **¿Qué voy a aprender?**

- Interface Gráfica
- Opciones de Dibujo
- Herramientas de Dibujo
- Edición de Geometría
- Organización de Proyectos
- Optimización del Dibujo
- Diagramación de Proyectos
- Impresión y Exportación de Proyectos
- Herramientas Básicas 3D



“Educación multimedia orientada a soluciones del mundo real”

### Cursos de multimedia

SDQ Training Center es un centro de capacitación en software de multimedia. Las clases de multimedia abarca la creación de gráficos, animación, video, audio y programación. SDQ ofrece las clases en dos modalidades: como módulos independientes y como diplomados o especialidad.

### Exámenes de certificación

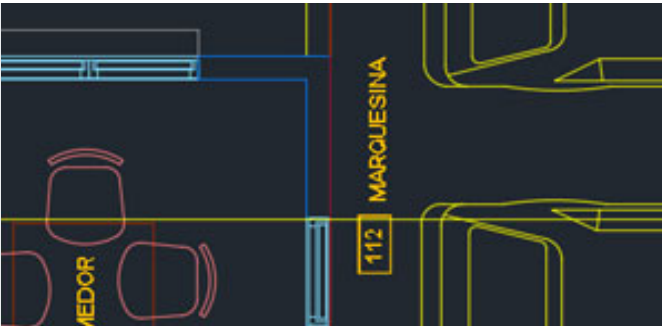
Aparte de impartir entrenamiento en SDQ Training Center también estamos facultados para impartir exámenes de certificación. Somos también centro de exámenes autorizado por Pearson Vue y Autodesk Authorized Certification Center. Puedes tomar exámenes de certificación de compañías tales como: Adobe, Autodesk, Cisco entre muchas otras.

-  Educación orientada a objetivos
-  Grupos pequeños
-  Clases en video-tutoriales
-  Profesores expertos
-  Cursos actualizados
-  Diplomas avalados
-  Trato personalizado
-  Buen ambiente de Aprendizaje



# Diseño arquitectónico AutoCAD

## CONTENIDO DE LA CLASE

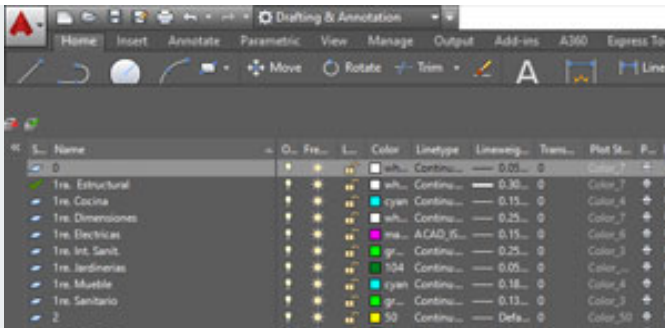
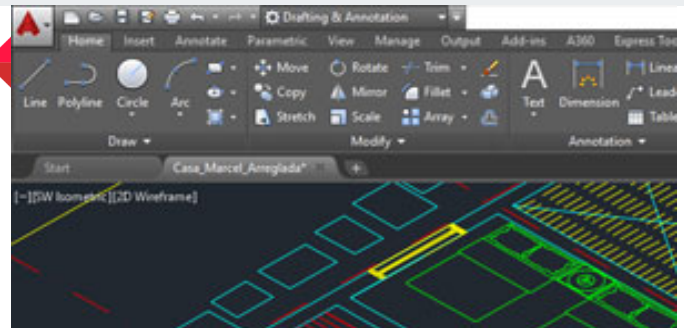


### INTRÓDUCCION AL DISEÑO CAD Herramientas de dibujo computarizado

Conocimientos de las herramientas que tiene el programa a la hora de dibujar cualquier elemento o forma.

### MODIFICACIÓN DE ELEMENTOS Edición de elementos creados en CAD:

Modificación de los elementos creados en AUTOCAD para obtener los resultados esperados utilizando el programa.



### LAYERS EN AUTOCAD Creación y Edición de Layers:

Utilización de herramientas de organización que nos permiten mantener nuestro proyecto en orden para facilitar a cualquier profesional una lectura correcta de los diferentes elementos que podemos dibujar en AUTOCAD.

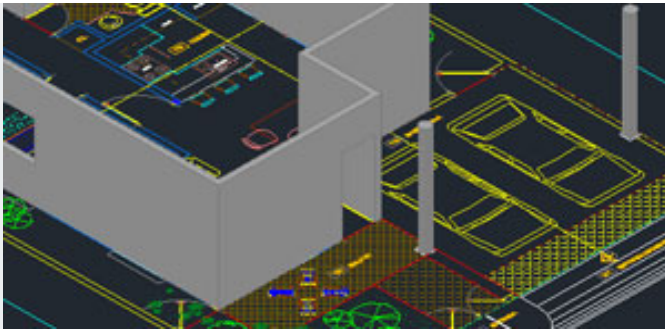
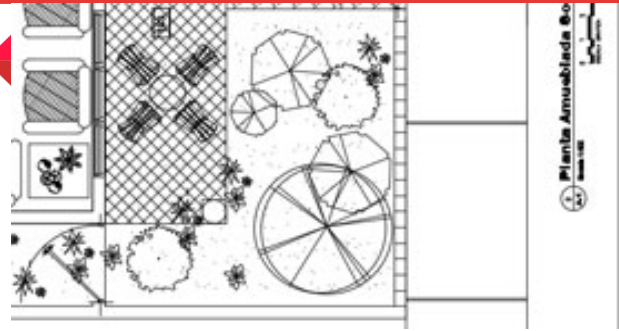
### DIAGRAMACIÓN DE PLANOS Herramientas de Diagramación:

Conocimientos de todas las herramientas que utilizamos para la diagramación de un plano para obtener los mejores resultados gráficos en un proyecto que será construido.



**IMPRESIÓN****Métodos de Impresión y Presentación:**

Formas de imprimir y presentación de un proyecto, así como los diferentes tipos de exportación de planos que serán presentados al cliente.

**DISEÑO TRIDIMENSIONAL****Creación de Elementos Tridimensionales:**

Manejo de herramientas que tiene AUTOCAD en el diseño tridimensional para plasmar la intención de diseño de un proyecto a un nivel básico.

**Interface:** Introducción  
Interface Introducción  
Application Button  
Model Space 2D 3D  
Workspace  
Opciones  
Activando Herramientas  
Palettes  
Linea de Comandos  
Barra de Estado  
Ayuda en Autocad

**Opciones de Dibujo:** Introducción II  
Abriendo Archivos Open y New  
Opciones con Mouse y Selección  
Navegación y Zoom  
Regen  
Salvando el Proyecto  
Template (Plantillas)  
Cambiando Unidades

**Herramientas Básicas:** Introducción III  
Creación de Lineas  
Coordenadas  
Coordenadas Absolutas  
Ejercicio Coordenada Absoluta  
Coordenadas Relativas  
Coordenadas Relativas Angulares  
Dibujando en Autocad  
Infer Constraint  
Snap y Grid  
Ortho  
Ejercicio Ortho Mode  
Polar Tracking

**Herramientas Básicas II:** Introducción  
Object Snap  
Object Snap Tracking  
Dynamic Input  
Temporary Tracking  
Mostrar o Esconder Grosor de Linea  
Quick Properties  
Polilinea  
Circulos  
Arcos  
Rectángulos





	Polígonos Elipses
<b>Herramientas Auxiliares:</b>	Introducción Splines Lineas de Construccion y Rayos Divide Donuts Revision Cloud
<b>Edición de Geometria I:</b>	Introducción Eraser Mover Copy Rotate Mirror Trim Extend Fillet y Chamfer
<b>Edición de Geometria II:</b>	Introducción Scale Explode Offset Stretch Rectangular_Array Polar_Array Path_Array Edit Polyline Join Break
<b>Layers o Capas:</b>	Introduccion Layers Layer Properties Modificando Tipo de Linea Grosor de Linea (Lineweight) Selector de Layers Make Object Layer Current Match Previous Isolate_Unisolate Utilidades Freeze Utilidades Off Utilidades Avanzadas
<b>Creación de Casa:</b>	Introducción

Creando Muros  
Creando Muros II  
Creando Techos  
Creando Ventanas  
Creando Ventanas II  
Creando Puertas  
Creando Puertas II

**Creación y Edición de Bloques:**

Introducción  
Creación de bloques  
Inserción de bloques  
Edición de bloques  
Design Center  
Exportando Bloques  
Importando Bloques

**Creación de Casa II:**

Introducción  
Creando Cocina I  
Insertando Bloques  
Creando Pisos y Jardinera  
Creando Puertas y Ropero

**Propiedades:**

Introducción  
Cambiando color a objetos  
Cambiando tipos de línea a objetos  
Cambiando Grosor de línea a objetos

**Grupos:**

Introducción  
Creando grupos  
Desagrupando  
Modificando Grupos  
Apagado y encendido

**Utilidades:**

Introducción  
Measure  
Quick Select  
Select All  
Calculator  
ID Point

**Clipboard:**

Introducción  
Cortar Copiar y Pegar  
Match Properties

**Textos:**

Anotation Text  
Single Line Text

Creando Estilos de texto  
Multi Line Text  
Introducción

**Dimension:**

Introducción  
Dimension Lineal (Linear)  
Dimension Alineada (Aligned)  
Dimension Angular  
Dimension Radius y Diametro  
Dimension Arc Length  
Dimension Ordinate  
Dimension Jogged  
Continuo y Baseline  
Dimensionado Rapido  
Dimension Style Manager I  
Dimension Style Manager II  
Dimension Style Manager III  
Dimension Style Manager IV  
Opciones avanzadas

**Leaders:**

Introducción  
Creación de Leaders  
Modificando Leaders  
Opciones Leaders

**Tablas:**

Introducción  
Creación de Tablas  
Edición de tablas

**Creación de Casa III:**

Introducción  
Dimensionado Proyecto I  
Dimensionado Proyecto II  
Dimensionado Proyecto III

**Creación del Hatch:**

Introducción  
Creando Hatch  
Tipos de Hatch  
Modificando Hatch  
Opciones Hatch

**Creación de Casa IV:**

Introducción  
Creando Hatch muros  
Creando Hatch piso  
Creando Hatch jardin  
Creando Hatch Techo  
Creando Elevación Frontal I





Creando Elevación Frontal II  
Creando Elevación Frontal III  
Detallando Elevación

**Layout:** Introducción  
Creación de Layouts  
Opciones Layout  
Opciones Layout II

**Viewports:** Introducción  
Creación de viewport  
Modificando viewports  
Opciones de viewports  
Escalando viewports

**Impresión:** Introducción  
Impresión desde layout  
Impresión desde model space  
Impresión multiple (Batch Plot)

**Creación de Casa V:** Introducción  
Creando Marco de Impresión  
Creando Marco de Impresion II  
Configurando layouts  
Modificando viewports  
Impresion en pdf

**Exportando:** Introducción  
Creando SheetSet  
Exportando  
Salvando en DWF

**Introducción al 3D:** Introducción  
Espacios de trabajo 3D  
ViewCube  
Figuras primitivas  
Estilos visuales  
Gizmos  
Filtros  
Modificacion figuras primitivas  
Coordenadas

**Modelado 3D:** Introducción  
Extrusion  
Revolve  
Loft



Sweep

## **Edición de Figuras 3D:**

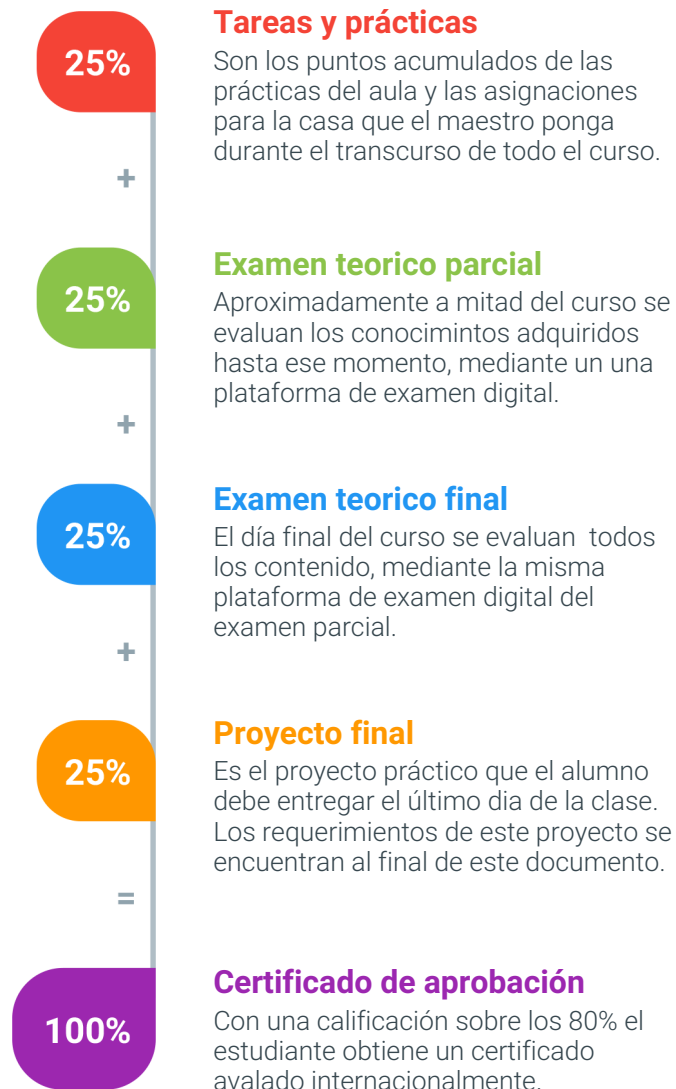
Introducción  
Presspull  
Offset Edge  
Fillet Edge  
Chamfer Edge  
Slice  
Interfere  
Shell  
Union  
Subtract (Sustracción)  
Intersect (Intersección)

## **Creación de figuras 3D:**

Introducción  
Creación 3D I  
Creación 3D II  
Creación Silla I  
Creación Silla II  
Creación Silla III  
Modificación Silla I  
Modificación Silla II

## MÉTODO DE EVALUACIÓN

En SDQ evaluamos tanto el conocimiento teórico como las habilidades prácticas para asegurarnos que nuestros alumnos cumplan con todos los objetivos de la clase.



## Planos de Casa

Un proyecto habitacional de un nivel que contiene dos habitaciones, sala, comedor, dos baños y cocina. El cual estará amueblado, zonificado y dimensionado.

Requerimientos:

El proyecto debe ser entregado impreso en pdf, en formato 8 ½ x 11 a escala 1:100 y 1:75.

Debe estar correctamente dimensionado.

Debe estar correctamente zonificado

Trabajar con distintos layers.

### PLANIMETRÍA DE CASA

#### Aspectos a evaluar:

- Formato de impresion (A4 o 8.5 x 11)
- Dimensionado Correcto
- Zonificación de espacios (utilizacion de los textos)
- Creacion de Layers
- Organizacion de objetos en layers
- Valorizacion de Lineas
- Correcto uso de escalas
- Utilizacion de bloques en el proyecto
- Creacion de Viewports
- Creacion de Layouts
- Archivo exportado en PDF

## Modelado General o Mobiliario Arquitectónico

En esta sección se evaluará las habilidades que posee el estudiante en la parte tridimensional a nivel básico, con los puntos de modelado general, correcto entendimiento de los tres planos y la correcta terminación del modelo.

#### Aspectos a evaluar:

- Modelado General
- Dimensiones del Modelado
- Utilizacion herramientas de modelado
- Calidad de Modelado
- Terminacion en Modelado