



## Modelado y Texturizado 3D **Blender**

Modelar y texturizar de manera profesional, crear tus propios RIGS para luego darle vida con las animaciones y renderizar imágenes o secuencias para utilizarla en otros proyectos o simplemente colocarlas en tu portafolio.



**¿Qué voy a aprender?**

### **Este curso está dirigido para**

Personas con aptitudes visuales artísticas.  
Interesadas en el modelado y texturizado 3D,  
aprender conceptos de animación 3D.  
Aficionados, estudiantes de diseño,  
publicistas y afines.



“Educación multimedia orientada a soluciones del mundo real”

### Cursos de multimedia

SDQ Training Center es un centro de capacitación en software de multimedia. Las clases de multimedia abarca la creación de gráficos, animación, video, audio y programación. SDQ ofrece las clases en dos modalidades: como módulos independientes y como diplomados o especialidad.

### Exámenes de certificación

Aparte de impartir entrenamiento en SDQ Training Center también estamos facultados para impartir exámenes de certificación. Somos también centro de exámenes autorizado por Pearson Vue y Autodesk Authorized Certification Center. Puedes tomar exámenes de certificación de compañías tales como: Adobe, Autodesk, Cisco entre muchas otras.

-  Educación orientada a objetivos
-  Grupos pequeños
-  Clases en video-tutoriales
-  Profesores expertos
-  Cursos actualizados
-  Diplomas avalados
-  Trato personalizado
-  Buen ambiente de Aprendizaje



# Modelado y Texturizado 3D Blender

## CONTENIDO DE LA CLASE

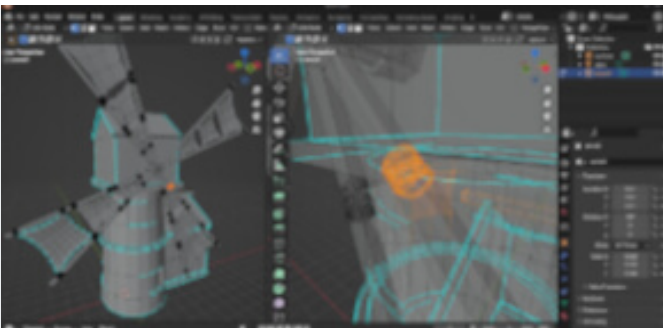
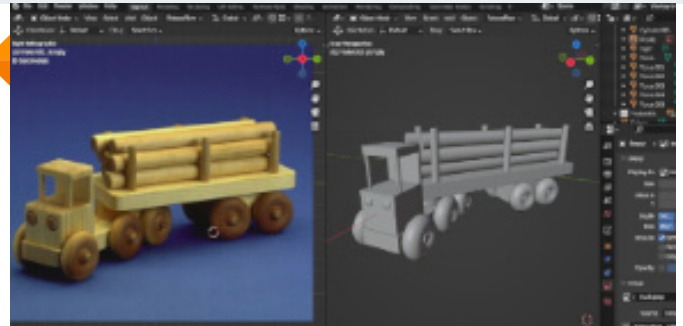


### Manejo de la interfaz Herramientas principales

Aprende cómo funciona la interfaz de usuario de Blender, qué herramientas y paneles están disponibles, y cómo personalizar la interfaz.

### Modelado básico Modelar objetos simples

Aprende a modelar objetos con la utilización de primitivos básicos, tales como cilindros, esferas, cubos, etc.

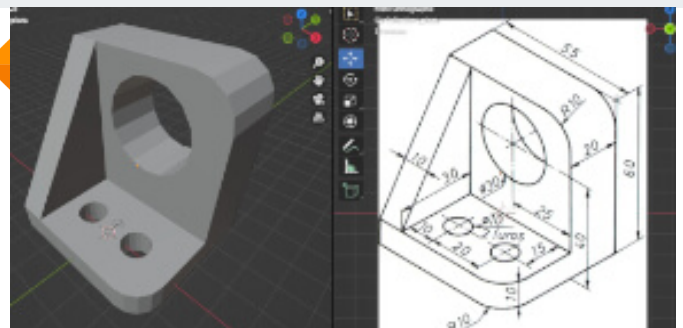


### Modelado con componentes Utilizando modo edición

Aprende a modelar objetos complejos partiendo de primitivos, editando sus vértices, aristas y caras.

### Modelado de precisión Modela para imprimir

Vas a aprender a modelar objetos con medidas precisas que posteriormente puedes imprimir.

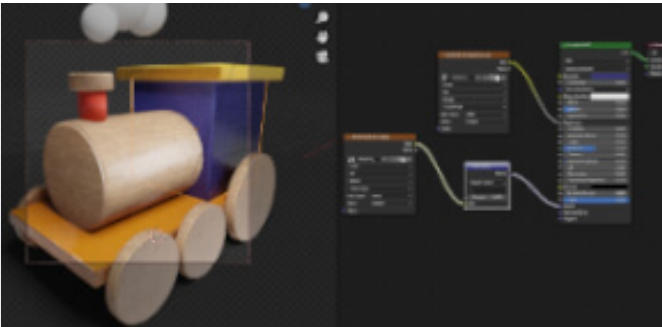




## Esculpido

### Técnicas para modelar esculpiendo

Aprende a crear y editar modelos 3D a través de la técnica de escultura digital.



## Materiales y texturas

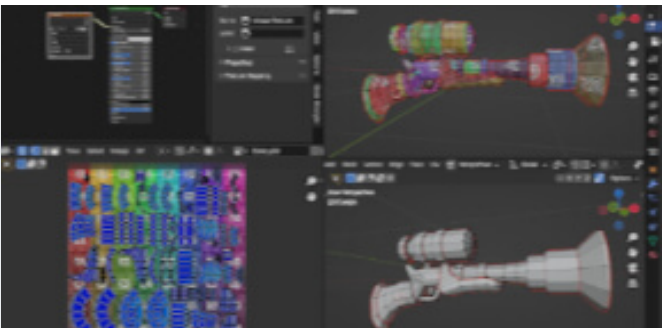
### Colorizar y aplicar materiales a objetos

Aprende a aplicar materiales y texturas a los objetos para darles apariencia y realismo, y cómo ajustar las propiedades de los materiales.

## Modificadores

### Editar y transformar objetos

Aprende a utilizar los modificadores de Blender para editar y transformar los objetos de manera no destructiva.



## UV

### Creación de texturas detallada

UV (acrónimo de "Unwrapping" o "Desenvolver" en español) se refiere al proceso de "desenvolver" la superficie de un objeto 3D en una imagen 2D.

## Modelado para video juegos

### Simplificación de mallas

Implica crear modelos 3D optimizados y eficientes que se puedan utilizar en un motor de juego en tiempo real.







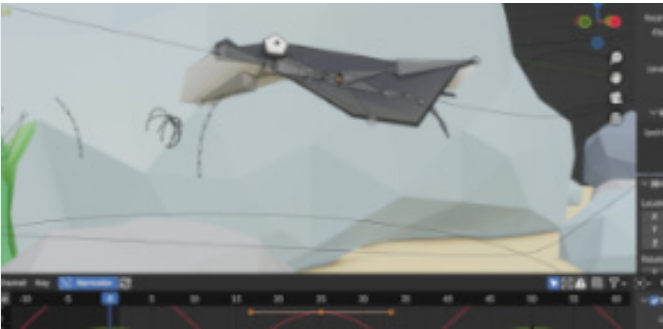
## **Grease pencil** Animar las ilustraciones

Aprende dibujar y animar directamente en la vista 3D utilizando un lápiz virtual. Esencialmente, Grease Pencil convierte la vista 3D en un lienzo de dibujo 2D.



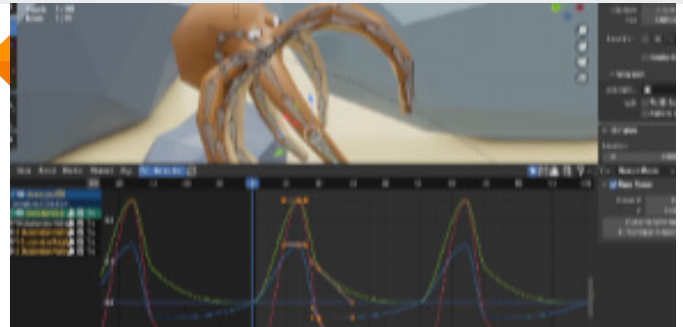
## **Rigging** Crear huesos y asignar controles

Aprende el proceso de crear un esqueleto virtual que permita animar los objetos y personajes en Blender.



## **Animación** Dar vida a objetos y personajes 3D

Aprende a crear animaciones de objetos y personajes, y cómo trabajar con la línea de tiempo de animación y los fotogramas clave.



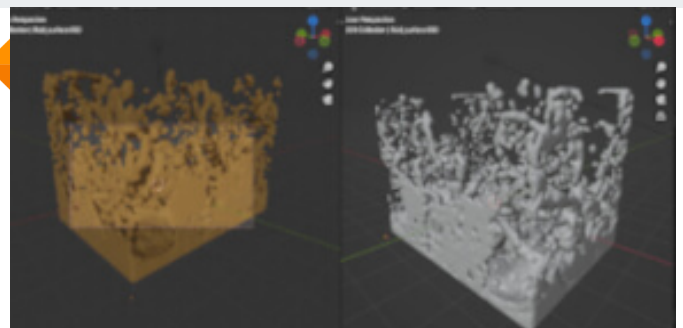
## **Iluminación 3D** Ajustar la iluminación de una escena

Aprender a iluminar una escena 3D, controlar la luz y crear sombras y efectos de iluminación realistas.



## **Simulación** Herramientas para crear simulaciones

Aprender a utilizar simulaciones físicas para crear efectos de fluidos, humo, fuego, tela y más.





## Renderizado

Motores de render Cycles y Eevee

Aprender a configurar las opciones de renderizado de Blender y cómo renderizar imágenes y animaciones.





## MÉTODO DE EVALUACIÓN

En SDQ evaluamos tanto el conocimiento teórico como las habilidades prácticas para asegurarnos que nuestros alumnos cumplan con todos los objetivos de la clase.

