



Producción musical y mezcla **Ingeniería de sonido**

Grabar audio en un estudio, crear sonidos y pistas secuenciadas y editar, mezclar y masterizar sonido. Utilizando Adobe Audition, Fruty loop Studio y Nuendo.



Este curso está dirigido para

Personas con aptitudes acústicas y musicales. Interesadas en crear pistas, grabar voces e instrumentos en estudio y la ingeniería de sonido en general. Aficionados a la música, artistas, músicos, productores musicales, DJ y afines.

¿Qué voy a aprender?

- Historia de las Grabaciones
- Mundo del sonido y audio digital
- Acústica Básica
- El MIDI
- Micrófonos
- Cables y Conectores
- Armonía y Melodía
- Materiales Acústicos
- Introducción a Mezcla Profesional
- 1ra Dimension - Panorámica
- 2da Dimensión - Ecuilización
- 2da Dimensión - Dinámica 1
- 2da Dimensión - Dinámica 2
- 3ra Dimensión - Profundidad Reverb/Delay
- Tips y Trucos para una mejor mezcla
- Afinación de voces
- Masterización



“Educación multimedia orientada a soluciones del mundo real”

Cursos de multimedia

SDQ Training Center es un centro de capacitación en software de multimedia. Las clases de multimedia abarca la creación de gráficos, animación, video, audio y programación. SDQ ofrece las clases en dos modalidades: como módulos independientes y como diplomados o especialidad.

Exámenes de certificación

Aparte de impartir entrenamiento en SDQ Training Center también estamos facultados para impartir exámenes de certificación. Somos también centro de exámenes autorizado por Pearson Vue y Autodesk Authorized Certification Center. Puedes tomar exámenes de certificación de compañías tales como: Adobe, Autodesk, Cisco entre muchas otras.

-  Educación orientada a objetivos
-  Grupos pequeños
-  Clases en video-tutoriales
-  Profesores expertos
-  Cursos actualizados
-  Diplomas avalados
-  Trato personalizado
-  Buen ambiente de Aprendizaje



Producción musical y mezcla

Ingeniería de sonido

CONTENIDO DE LA CLASE



Sonido y Audio

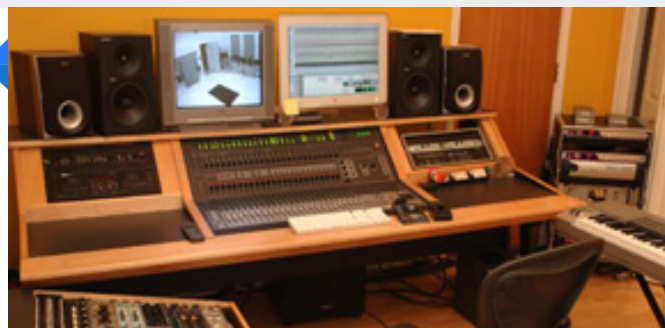
Conceptos básicos del sonido

Qué es el sonido, Qué es una señal de audio, Audio análogo y Audio digital, esto y todo o que debes saber para trabajar con Audio lo aprenderás aquí.

Equipos de grabación

Elementos de un estudio

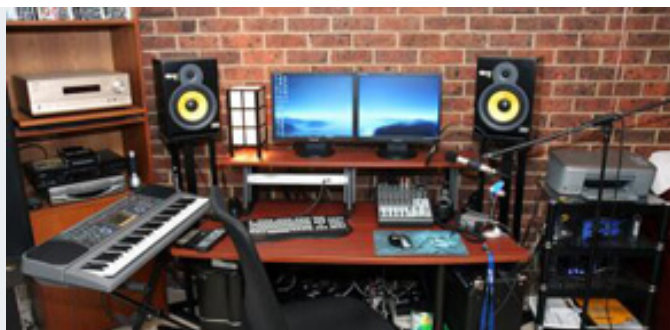
Aprende a trabajar con Mixers o consolas, micrófonos, tarjetas de sonido, monitores, compresores, efectos, lo distintos tipos de cable y todo los demás equipos que componen un estudio.



Tu estudio en casa

Conoce lo básico que necesitas

Con los conocimientos adquiridos en este curso estarás listo para armar tu propio Home Studio con todos los estándares y trabajar audio desde la comodidad de tu casa.



Audio Digital Para Radio

Realiza Drops, jingles y Spots para radio.

Aprende a mezclar las voces de locutores, a crear jingles y drops, a grabar tus postcast y con esto mejorar la imagen audio de tu emisora o programa.





El audio en tus videos

Musicaliza y ponle Sound Effects a tus videos.

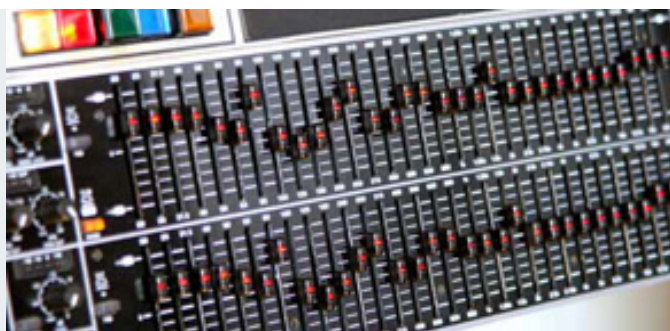
En los videos el audio juega un papel muy importante. Vas a Aprender a musicalizar tus videos, ponerles los efectos y aprenderemos como manipular el audio desde el mismo Adobe Premier.



EQ, dinámica y efectos de tiempo

Dale el toque que buscas a tus pistas

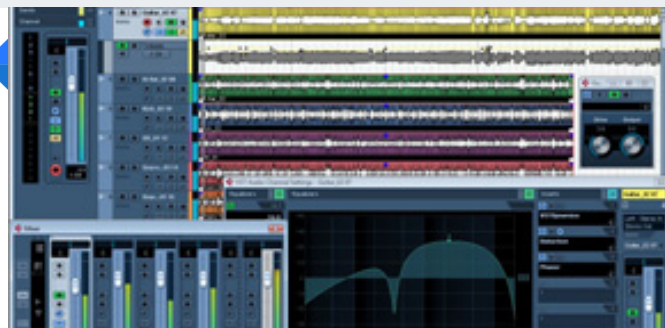
Corrige, altera, dale énfasis o forma a tus pistas de audio para lograr que los sonidos se combinen, fusionen y, valga la redundancia, se mezclen entre sí y así obtener una buena mezcla de tus proyectos mezcla.



DAW

Digital Audio Workstation.

DAW es como su nombre lo indica una estación de trabajo digital para audio, en este curso aprenderemos lo básico y algo más de algunos DAW como los son Adobe Audition, Nuendo y Cubase, FL Studio y Ableton Live.



Graba una canción

Aprende como grabar una canción.

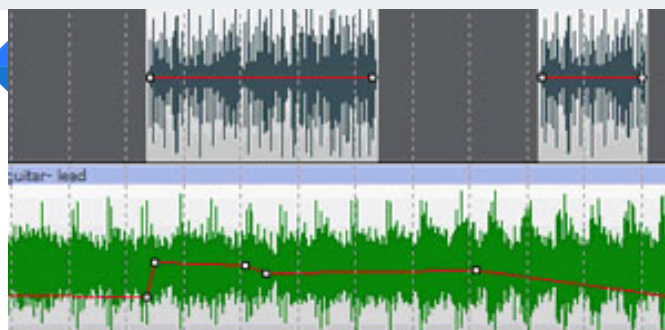
Con previos conocimientos de música y este curso entrarás al mundo de la producción musical digital usando secuenciadores, estarás listo para preparar tu arreglo musical y grabar las voces del artista y trabajar con Multipistas para hacer tu mezcla. (Puedes complementar esta área con Audio II).



Mezcla

Introducción a mezcla.

Conozca los pasos a dar para conseguir que una grabación musical suene profesional, ya sea sampleada o con instrumentos en vivo.

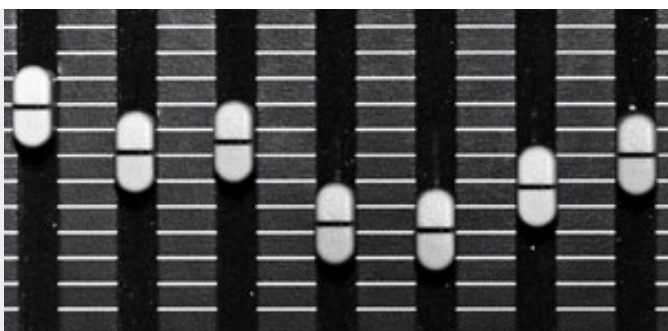
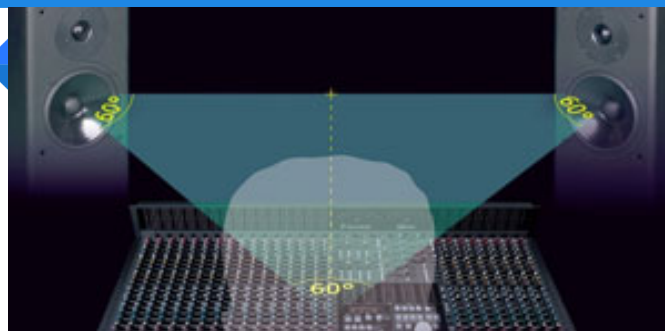




Panorámica

Creando panorámica.

Ubicando los instrumentos/elementos en el lugar correcto se obtiene la dinámica estéreo que se busca hoy en día en todas las producciones profesionales.



Ecuación

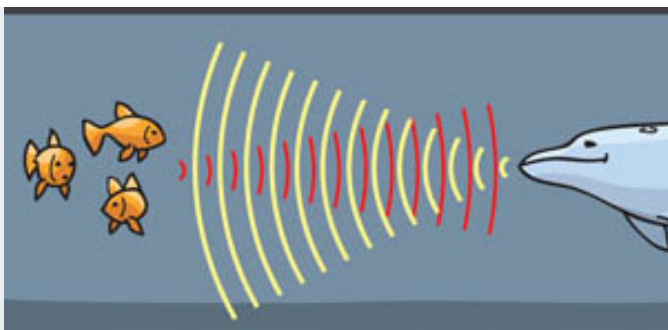
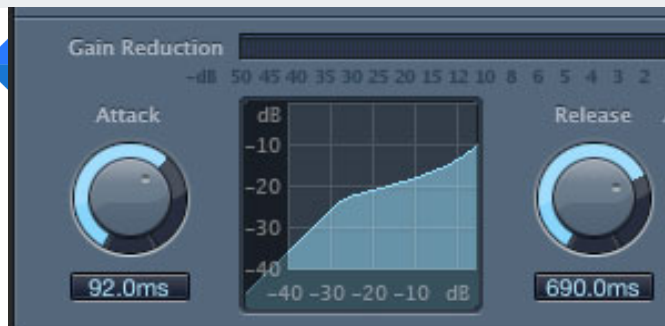
Como equalizar tu trabajo.

El uso y conocimiento de las frecuencias de cada elemento nos ayuda a mejorar el sonido natural y a corregir defectos de grabación, así como resaltar cuerpo y brillo de los instrumentos.

Compresores

Controla fuerza volumen

Con el uso de compresores se logra tanto fuerza como control en el volumen de los instrumentos y voces, usándolos con consciencia sacamos un sonido que compite con las canciones que salen a la radio c



Reverb y delay

Trabajando con los efectos.

Estos efectos son bien usados en los diferentes géneros musicales, descubra el secreto detrás de ellos y como sacarles mejor provecho.

Tips y trucos de mezcla

Mezclando como los profesional

Basado en experiencias de música e ingeniería de sonido se han creado métodos y trucos extra para mejorar el trabajo de una mezcla, ya sea musical, de efectos de sonido o de solamente voces.





Básicos: Introducción a la mezcla
Las 3 dimensiones

Introducción: DAW y Audition
Waveform [Interfaz]
Importar archivo
Volumen [waveform]
Normalización de audio
Fade in y fade out
Fade envelope
Silencio y reversa
Marcadores
Exportar
Interfaz [Multicanal]
Tracks [Pistas y canales]
Herramientas de edición
Clips
Exportando desde multitrack
Práctica
Edición destructiva y no destructiva

Primeros pasos en la mezcla: Organizando proyecto
Panoramica estereo

Grabación: Configurando interfaz
Grabación
Reducción de ruido
Insertos EQ y compresor
Aplicando envios
Grupos [Bus]

Equalización: Equalizadores
Usando equalizador [p1]
Usando equalizador [p2]
Partes de un equalizador
Ecuando con la tabla

Presentación: Presentación parcial
Práctica

Edición: Importar pista [Organizar]
Paneo, volumen y mixer
Envios, insertos y grupos

Dinámica y compresión: Dinámica y compresores
Usando el compresor



	Comprimiendo con la tabla
Dinámica II:	Puerta de ruido Limitador
Video:	Importando video Favorites y batch process Match volume
Profundidad [reverb]:	Introducción Modos de reverb [p1] Modos de reverb [p2] Usando reverb
Mezcla:	Mezcla Despedida
Delay y flanger:	Delay Flanger Usando el delay
Introducción a la Mezcla:	Introducción a la mezcla Las tres dimensiones
Trucos de mezcla:	Tips para buena mezcla Anchando el estereo
Primeros pasos en la Mezcla:	Organización proyecto mezcla Organización panorámica Stereo
Ecualización:	Ecualizadores Usar ecualizadores Usar ecualizadores II Partes de un Ecuador Ecuando con tabla
Dinámica y compresión:	Dinámica y compresor Comprimiendo con la tabla Usando el compresor
Dinámica II:	Dinámica Puerta Ruida Dinámica II Limitador
Profundidad Reverb:	Introducción a la profundidad Modos Operativos Reverb Modos Operativos Reverb II



Usar Reverb

Profundidad Delay:

Delay
Usando el Delay
Flanger

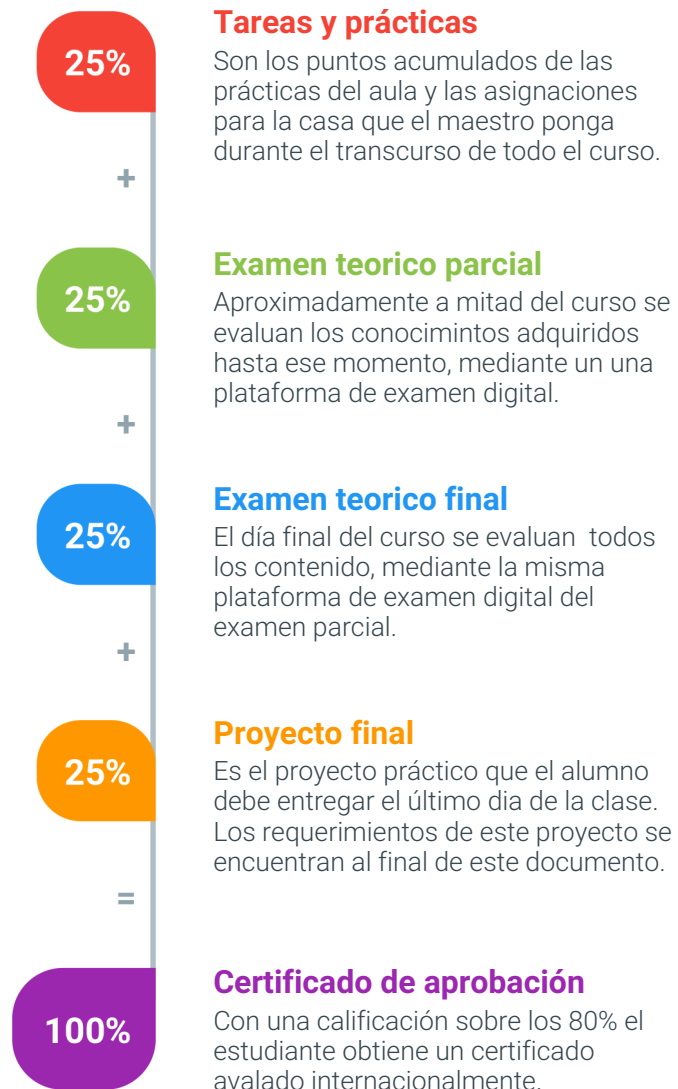
Trucos de la Mezcla:

Anchando el Stereo
Trucos de mezcla



MÉTODO DE EVALUACIÓN

En SDQ evaluamos tanto el conocimiento teórico como las habilidades prácticas para asegurarnos que nuestros alumnos cumplan con todos los objetivos de la clase.





Realización de comerciales de radio

Debe contar una historia, incluir varios papeles a interpretar, tener varias voces, efectos de sonido y música.

Duración del anuncio: Mínimo 15 segundos - Máximo 30 segundos

Locución original.

Idea y texto original.

Basado en un producto o empresa real

Aspectos a evaluar:

- Panorámica sin antifases
- Sin enmascaramiento de elementos
- Calidad de ecualización
- Uso de compresores
- Profundidad
- Volumen general saludable

Pista musical

Realizar una pista musical original para una canción de al menos 3 minutos de duración. La pista puede ser de cualquier género musical, ya sea: Salsa, Merengue, Bachata, House, Tecno, Rock, Metal, Rap, Reggaeton, entre otros. Dembow queda excluido, ya que no hace falta ser muy creativo para lograrlo.

Debe ser 100% original.

Entregar la versión editable.

Entregar la versión de archivo final.

Aspectos a evaluar:

- Original
- Armonía musical entre ritmo, acordes y melodías.
- Variaciones por período de tiempo.
- Variaciones, transiciones, cortes y silencios para agregar dinamismo.

Mezcla profesional canción inédita

Mezclar profesionalmente una canción producida por el alumno, bajo los estándares del curso de Mezcla Profesional.

Aspectos a evaluar:

- Haber creado un diagrama de mezcla (a mano o impreso).
- Panorámica
- Ecualización
- Compresores
- Usar profundidad.
- Tener más de 10 canales.
- Panorámica sana sin cancelaciones de fase
- Ecualización correcta y limpia.
- Dinámica bien lograda, sin sobrecompresión.
- Profundidad en canales auxiliares.
- Volumen maestro por debajo de -5dB.
- Buen balance en los volúmenes de los canales.